谷崎 敦彦

1. 授業の概要(ねらい)

前期「スポーツ経営論 I 」では「スポーツビジネスの再定義」と「経営論の基礎」を具体的な事例により学んだ。「スポー ツ経営論Ⅱ」では、市場規模15兆円を目指す日本のスポーツ産業に於いて、如何にプロスポーツ組織が自己の保有する 又は派生する諸権利を現金化して行くのか?具体的な手法について実例を交え詳しく学ぶ。又、何故「スポーツ」と「メディ ア(特にTV)」とが相思相愛(=Win-Win関係)と言われるのか?それぞれの立場に立ち説明を行う。更に、一般企業がス ポーツ自体の持つ「価値」「求心力」を活用し、自社の製品・サービスの認知向上や売上増を狙い「スポーツをツールとして 活用したマーケティング手法(=Marketing through Sports)」を何故多用するのか?実例を基にその意図・背景を学

- 。 プロスポーツ組織3つの顧客(①ファン ②メディア ③スポンサー)に付き個々に分析と関係性を学ぶ プロスポーツ組織の要諦が「顧客(ファン)を創り続けること」と言われる背景・事実に付き実践的な例を学ぶことで検証す る。

*前期「スポーツ経営論 I」にて「D」判定の学生は原則本講座を履修をすることが出来ません。

2. 授業の到達目標

プロスポーツ組織の4つの収益の柱 1) Gate収入 2) 放送権収入 3) マーチャンダイジング 4) スポンサーシップ の概念を十分に理解すること。又、近年何故「スポーツ」をツールとして活用するマーケティング手法(一般企業による「ス ポーツ」を一手段とした商品企画・広告・販促など)が増えたのか?背景を理解する。具体的には①チケテイング事業の基 本的事項を修得する②スポーツとメディアとのWin-Win関係を他者に説明出来ること③一般企業がスポンサーシップを実施する主目的を説明出来ること等をその目標とする。

3. 成績評価の方法および基準

:7割以上の出席を前提とする。平常点として30点 レポート: 期中に2回の課題レポート提出 20点 期末試験:50点満点 (完全持込み不可) 以上を総合的に評価する。*期末テストは完全持込み不可の為 十分な予習・復習が必要。

4. 教科書·参考文献

小林至 『スポーツ経済学』 PHP研究社

参考文献は授業内にて紹介します。

5. 進備学修の内容

自分の興味があるプロスポーツ組織の「売上規模」「利益額」「組織図」「財務諸表」「各施策」などの仔細を学ぶ。経営 者の目線で「分析+仮説創り」を思考して見ること。問題意識を持って授業に参加して欲しい。 自身がスポーツ組織のTOPに就任した場合、どの要素を最重要課題とするのか?など具体的な思考をすること。

6. その他履修上の注意事項

プロ組織の経営努力とその結果を常に検証する目を持つこと。

組織の効率化、リーダーシップ、観客への働き掛けなどに付いて自分の仮説を持つこと。

日々のメディア(特に「FACEBOOK」や「Twitter」等のOTTメディア)に注目し、将来のスポーツ報道の在り方に留意 をすること。

7. 授業内容

【第1回】 ガイダンス、授業の進め方、評価方法、留意点 前期の振り返り 【第2回】 スポーツマネジメントとは? 【第3回】 スポーツとメディア 【第4回】 【第5回】 スポーツ有識者よりの講演(1) 【第6回】 収益4つの柱 ~Gate 収入~ 収益4つの柱 ~TV放映権·OTT(その1)~ 【第7回】 【第8回】 収益4つの柱 ~TV放映権·OTT(その2)~ *オンライン授業を予定 収益4つの柱 ~マーチャンダイジング~ 【第9回】 収益4つの柱 ~スポンサーシップ(その1)~ 【第10回】 収益4つの柱 ~スポンサーシップ(その2)~ 【第11回】 日本のプロ野球とメジャーリーグ 【第12回】 日本のJリーグと欧州のTOPリーグ 【第13回】 【第14回】 経営実務者よりの講演(2) 【第15回】 纏めとテスト