

1. 授業の概要(ねらい)

この演習は、憲法にかんする裁判の当事者たちの「気持ち」を考えることが目的です。「逆転裁判」のようにゲーム感覚で「原告がどう思い、どう攻めたか?」「相手がどういう『防御』をしたか?」「どうすれば『正反対』の結論になったか?」ということを考えます。そして「感情や気持ち」を少しずつ法的言語に「翻訳」していくことがポイントになります。

最初のうちは、有名な事件を教員とともに考えます。のちに学生さんが自らテーマを選び、学生さんだけによる研究になります。専門論文も読みます。工夫次第では、法廷教室での模擬裁判、グループ討論、ディベートも可能です。人に物事を伝えることは難しいですが、チャレンジしてみましょう。

「まじめ」だけでも「ユーモア」を組み合わせ、相手チームに負けないためにはどうしたらよいかを性格悪く(!)考えたりします。緊張しながら、票はもらえるだろうか?と判決(投票)を待ちます。ここでは、どちらの意見も理解できないと意味がありません。

新しいチームで、次はどの役をやろうかと考えます。視点を変えたり発想の転換をしたり……このサイクルこそが学修・研究・成長です。いずれにせよ、素材選び、盛り上がり・遊び・研究にしてもすべては顔ぶれ次第です。主役は学生の皆さんです。どうかそのことをお忘れなく……

2. 授業の到達目標

①憲法にかんするより高度な知識を獲得し、憲法問題について対話を通じて利害関係人の利益を調整し、問題解決へ導くことができる。

②新聞や法律雑誌、さらにはツイッターなどで日々議論されている法律問題について、法的根拠を挙げながら批判もしくは受容できる(紛争に関わる状況を分析し、解決へ導ける。検索サイトのコメント欄の意見が「いつも」正しいわけではないことに気づく)。

③憲法にかんする問題を自分で発見し、その解決方法を提示・説明できる(自分ひとりで、ある程度の分量のレポートや報告書を書けるようになる。説明・プレゼンテーションが上手くなる)。

3. 成績評価の方法および基準

積極的に参加して貢献することが重要です(40%)。発表やプレゼン(場合によっては、レポート)の内容(の上達度)も考慮します(40%)。報告者は、予習として、割り当てられた文献ないし判決を要約し、論点を提示しながら、自己の見解をレジュメ(または、PP)にまとめます(20%)。発表をする際には、図書館に通って、勉強をする必要があります。コピペは、禁止です。すぐバレます。

4. 教科書・参考文献

5. 準備学修の内容

憲法にかんする事件はよく報道されています。それを自分で発見することが重要になります。毎回配られる教材を読んでそれをノートにまとめておく必要があります。資料として配布する問題演習、公務員試験を解いてくこと、判例の要約が求められます(90分)。

6. その他履修上の注意事項

①この演習は、プレゼンや議論をするという積極的な作業をおこないます。そうしたことに興味ある好奇心のある学生さんの受講を歓迎します。自分のテーマを考えておいてください。

②楽しみながら勉強することが演習のコンセプトです。たまには苦しんでもらいます。でも、ゼミでの恥はもしかしたらいつかはいい経験に変わるかもしれません(?)。

7. 授業内容

- 【第1回】 はじめに
- 【第2回】 論文を知る
- 【第3回】 論文を調べる
- 【第4回】 論文を調べる
- 【第5回】 論文を比較する(比較法を含む)
- 【第6回】 論文にコメントを付ける
- 【第7回】 論文を読む
- 【第8回】 論文の背景を知る
- 【第9回】 論文の教室
- 【第10回】 レポートの意義を知る
- 【第11回】 レポートを書く・表現する
- 【第12回】 レポートを育てる
- 【第13回】 レポートが批判される(外部講師の話や聞くなど)
- 【第14回】 レポートにコメントを付ける
- 【第15回】 まとめにかえて(オンライン授業)