

## 1. Course Description

サッカー競技に関する技術・戦術・体力について理解し、指導者として必要な能力を習得します。さらに、その過程において自他の心身の健康を維持・増進させるための知識や実践的能力を養います。

## 2. Course Objectives

授業では、自身の健康と体力向上を図るとともに、技術・戦術の向上やゲーム運営、審判の実践を通じて実践的な実技力及び指導力を習得することを目標とします。

## 3. Grading Policy

授業態度、実技テスト、戦術・競技規則の理解度等をもとに総合的に評価します。評価の配分に関してはおおまかに以下のようになります。

授業態度	40%
実技テスト	30%
戦術・競技規則の理解度	20%
その他	10%

最後の授業で全体に対するフィードバックを行います。

## 4. Textbook and Reference

Textbook

必要に応じてプリント等を配布します。

## 5. Requirements(Assignments)

サッカーに適した服装、用具を準備し、授業に取り組んでください。天候等の都合により、体育館もしくは教室で授業を行う場合があります。掲示板を注意して見ておくようにしてください。

## 6. Note

## 7. Schedule

- [1] オリエンテーション(授業の説明・サッカーの試合映像視聴)
- [2] ボールに親しむ(ボールフィーリング)
- [3] 個人技術(キック)の習得、スモールサイドゲーム
- [4] 個人技術(ドリブル)の習得、スモールサイドゲーム
- [5] 個人技術(シュートの習得)、スモールサイドゲーム
- [6] 発展的個人技術(攻撃技術)の習得、スモールサイドゲーム
- [7] 発展的個人技術(守備技術)の習得、スモールサイドゲーム
- [8] 集団技術(攻撃のグループ戦術)、スモールサイドゲーム
- [9] 集団技術(守備のグループ戦術)、スモールサイドゲーム
- [10] リーグ戦(予選リーグ1回戦)
- [11] リーグ戦(予選リーグ2回戦)
- [12] リーグ戦(予選リーグ3回戦)
- [13] リーグ戦(決勝トーナメント準決勝)
- [14] リーグ戦(決勝トーナメント決勝・3位決定戦)
- [15] 到達目標の確認、ふりかえり等